



# HELLRAID

by:

## ITALVIDEO

**Gioco realizzato dalla ITALVIDEO® 1989**

**It's ITALVIDEO's product® 1989**

### ISTRUZIONI DI CARICAMENTO (cassetta)

- 1) *spegnere il computer*
- 2) *attendere almeno 5 secondi*
- 3) *togliere qualsiasi tipo di cartuccia*
- 4) *riaccendere il computer*
- 5) *controllare che il nastro sia ben riavvolto*
- 6) *digitare LOAD e premere RETURN*
- 7) *premere il tasto PLAY sul registratore.*

### LOADING INSTRUCTIONS (cassette)

- 1) *Turn off the computer*
- 2) *Wait 5 sec. at least*
- 3) *Take away any kind of cartridge*
- 4) *Turn on the computer*
- 5) *Check that the tape is fully rewinded*
- 6) *Type LOAD and then press RETURN key*
- 7) *Press the PLAY button on the recorder.*

### ISTRUZIONI DI CARICAMENTO (disco)

- 1) *spegnere il computer*
- 2) *attendere almeno 5 secondi*
- 3) *togliere qualsiasi tipo di cartuccia*
- 4) *riaccendere il computer*
- 5) *digitare LOAD "\*", 8, 1 e premere RETURN.*

### LOADING INSTRUCTIONS (disk)

- 1) *Turn off the computer*
- 2) *Wait 5 sec. at least*
- 3) *Take away any kind of cartridge*
- 4) *Turn on the computer*
- 5) *Type LOAD "\*", 8, 1 and the press RETURN key.*



**HELLRAID**



*Il programma, disegni e dati sono soggetti a copyright quindi non possono essere riprodotti (anche parzialmente) senza l'autorizzazione scritta della Ital Video. Nessuna responsabilità è accettata per errori nel programma o nelle istruzioni.*

#### **LA STORIA:**

*In un mondo selvaggio ed incantato, nel villaggio Tibil ai piedi del Vulcano Titus, accadde un fatto inaspettato. Il gigante di lava che per secoli era vissuto negli abissi del vulcano si risvegliò, all'improvviso, minacciando Tibil ed i villaggi circostanti. Le frequenti scosse di terremoto e le continue eruzioni costituivano un serio pericolo per la popolazione che, in preda al panico, incaricò il guerriero Athor di penetrare nelle viscere della terra con lo scopo di sconfiggere il gigante.*

#### **IL GIOCO:**

*Tu vesti i panni dell'eroe Athor, alla ricerca del gigante di lava attraverso il labirinto di grotte. Il tuo compito non sarà semplice a causa delle creature sotterranee e dalle varie trappole presenti ovunque. Prima di arrivare al gigante dovrai, inoltre, trovare gli otto oggetti che ti permetteranno di superare gli ostacoli più difficili. Questi oggetti sono:*

- una spada
- un'ascia
- un antidoto
- uno scudo
- un paio di stivali
- una statuetta
- una chiave
- un diamante.

*Una volta raccolto l'oggetto o gli oggetti, per selezionarli premere lo «spazio». Quando sono illuminati significa che sono attivati.*

*Se improvvisamente gli occhi in basso sullo schermo cominciano a muoversi significa che hai selezionato l'oggetto giusto nel posto giusto.*

#### **CONSIGLI:**

*Selezionare gli oggetti prima di entrare nelle stanze in cui devono essere usati. Anche se i mostri non si muovono sono sempre pericolosi. Usare spesso la trasformazione in palla d'energia per evitare i nemici. Ogni oggetto raccolto ti riempie di energia. Il disegno di una eventuale mappa ti potrebbe aiutare nel risolvere il gioco.*

#### **I COMANDI:**

*Joystick in port 2:*

- alto, trasformazione da palla a uomo
- basso, trasformazione da uomo a palla
- destra, Athor si muove a destra
- sinistra, Athor si muove a sinistra
- fire, salta
- fire, in combinazione con sinistra o destra, salta nella direzione voluta.

*La barra in basso sullo schermo indica la quantità di energia che hai a disposizione.*

*Buon divertimento!*

---

*The program, graphics and data are subjected to copyright so they cannot be reproduced without the written authorization of ITALVIDEO. No responsibility is accepted for errors in the program or in the instructions.*

#### **THE STORY:**

*In a wild and enchanted world, in the Tibil village at the foot of the Volcano Titus, happened an unforeseen event. The giant of lava that had been lived for Centuries into the depths of the volcano, suddenly awaked, threatening Tibil and the surrounding villages. The frequency earthquake shocks and the continual eruptions were a serious danger for the population that fell a prey to despair and asked the warrior Athor to get into bowels of the earth for defeating the giant.*

#### **THE GAME:**

*You are in the hero Athor's place, searching for the lava giant, through the caves labyrinth. Your task will not be easy because there are underground creatures and a lot of traps everywhere. Before you arrive at the giant, you will have to find the eight objects that will let you be over the hardest obstacles. This objects are:*

- a sword
- an axe
- an antidote
- a scude
- a pair of boots
- a small statue
- a key
- a diamond.

*After collected the object(s), press the space key to select them. When they are lightened means they are activated. If the eyes at the foot of the screen suddenly start to move, this means that you have selected the right object in the right place.*

#### **ADVICES:**

*Select the object before entering into the rooms in wich you have to use them. Also if the monsters don't move, they are always dangerous. Use often the conversion in energy ball to avoid the enemies. Every object collected fills you of energy. The drawing of an eventual map should help you in solving the game.*

#### **THE COMMANDS:**

*Joystick in port 2:*

- high, transformation from ball to man
- low, transformation from man to ball
- right, Athor moves on the right
- Left, Athor moves on the left
- Fire, Athor jumps
- fire + left or right, Athor jumps in the direction selected.

*The bar in the lower part of the screen, shows you the quantity of energy you have at disposal.*

*Have a good time!*